**Group Assignment Sebelum FINAL**

Temukan permasalahan real dari sebuah Interface atau yang belum ada Interfacenya, kemudian rancang bangun ide Anda untuk menjadikannya lebih baik dengan sebuah Interface tsb menurut kaidah keilmuan yang sudah dipelajari:

1. Apa nama Interface yang akan Anda buat dan apa usability goals/tujuan kegunaannya?
2. Jelaskan & gambarkan *conceptual model* yang tepat menurut Anda untuk interface tsb!
3. Sebutkan & jelaskan Interaksi apa saja yang berpotensi terjadi pada *interface* tsb!
4. Sebutkan & jelaskan proses kognitif yang berpotensi ada pada interface tsb!
5. Gambarkan Use Casenya!
6. Gambarkan detail Interface tersebut dan jelaskan fungsi fitur-fiturnya seingga jadi lebih baik!
7. Buatkan video bagaimana Anda mempresentasikan Interface tersebut kemudian upload di youtube (video include susunan tim dan logo BINUS) dan kirimkan linknya by email dengan subjek: Group Assignment Final.